**基于STL的演讲比赛流程管理系统需求**

**1 比赛规则**

* 学校举行一场演讲比赛，共有**12个人**参加。**比赛共两轮**，第一轮为淘汰赛，第二轮为决赛。
* 比赛方式：**分组比赛，每组6个人**；选手每次要随机分组，进行比赛
* 每名选手都有对应的**编号**，如 10001 ~ 10012
* 第一轮分为两个小组，每组6个人。 整体按照选手编号进行**抽签**后顺序演讲。
* 当小组演讲完后，淘汰组内排名最后的三个选手，**前三名晋级**，进入下一轮的比赛。
* 第二轮为决赛，**前三名胜出**
* 每轮比赛过后需要**显示晋级选手的信息**

**2 程序功能**

* 开始演讲比赛：完成整届比赛的流程，每个比赛阶段需要给用户一个提示，用户按任意键后继续下一个阶段
* 查看往届记录：查看之前比赛前三名结果，每次比赛都会记录到文件中，文件用.csv后缀名保存
* 清空比赛记录：将文件中数据清空
* 退出比赛程序：可以退出当前程序

**3 程序效果图：**

